

Wie dir schon bekannt sein sollte, findet dieses Jahr in Tschechien ein Calvinball-Turnier statt. Calvinball wird von n Spielern mit unterschiedlichen Namen gespielt, die in eine beliebige Anzahl nichtleerer Teams aufgeteilt werden. Einige Spieler mögen andere nicht; nicht-mögen ist symmetrisch: Wenn Spieler a Spieler b nicht mag, dann mag auch Spieler b Spieler a nicht.

Die internationale Calvinball-Disorganisation hat in letzter Minute entschieden, eine Änderung am Team-Auswahlverfahren vorzunehmen: Keine zwei Spieler, welche sich gegenseitig nicht mögen, dürfen dem gleichen Team angehören und darauf aufbauend muss die Anzahl an Teams so klein wie möglich sein.

Falls zum Beispiel Calvin, Hobbes, Susie, Tom, Jerry und Batman ein Spiel spielen, wobei Batman jeden anderen nicht mag und Tom weder Jerry noch Hobbes mag, ist es möglich, das Spiel in drei Teams abzuhalten (zum Beispiel Batman allein, Tom mit Susie und Calvin mit Hobbes und Jerry), nicht aber mit zwei Teams (weil Batman, Tom und Jerry sich gegenseitig nicht mögen und daher in unterschiedlichen Teams sein müssen) und auch nicht mit vier Teams (weil eine kleinere Anzahl an Teams möglich ist).

Gegeben eine Beschreibung von Spielern, welche sich gegenseitig nicht mögen, bestimme eine erlaubte Aufteilung der Spieler in Teams (eine beliebige davon, falls mehrere existieren).

Eingabeformat

Dies ist ein Output-Only-Task. Im Verzeichnis `/mo/problems/again` findest du 10 Dateien mit den Namen `input_000.txt`, `...`, `input_009.txt`. Jede dieser Dateien hat das unten beschriebene Format.

Die erste Zeile enthält zwei nichtnegative ganze Zahlen n und m , die Anzahl an Spieler und die Anzahl an Paaren von Spielern, die sich gegenseitig nicht mögen. Die Spieler sind nummeriert von 1 bis n . Die i -te der m darauffolgenden Zeilen enthält zwei verschiedene positive ganze Zahlen a_i und b_i ($1 \leq a_i, b_i \leq n$) und bedeutet, dass sich die beiden Spieler a_i und b_i nicht mögen.

Ausgabeformat

Erstelle für die Eingabedatei `input_00k.txt` (mit $k = 0, \dots, 9$) die Ausgabedatei `output_00k.txt` mit folgendem Format. Die erste Zeile enthält eine nichtnegative ganze Zahl t , die Anzahl an Teams, in die die Spieler aufgeteilt werden. Die i -te der folgenden t Zeilen enthält eine Liste von Nummern der Spieler, welche dem i -ten Team angehören. Sowohl die Teams als auch die Spieler in jedem Team können in einer beliebigen Reihenfolge angegeben werden.

Die Ausgabedateien werden über das Contest-Interface eingesendet. Falls in der Einsendung Ausgabedateien fehlen sollten, werden diese von der vorherigen Einsendung übernommen (sofern diese dort vorhanden sind). Es ist dadurch möglich, die Dateien einzeln einzusenden.

Beispieleingabe

```
6 7
1 6
2 6
3 6
4 6
5 6
5 4
2 4
```

Beispielausgabe

Eine der möglichen Ausgaben ist:

```
3
6
4 3
1 2 5
```

Das Beispiel entspricht der in der Aufgabe beschriebenen Situation mit den folgenden Spieler-Nummern:

Spieler	Calvin	Hobbes	Susie	Tom	Jerry	Batman
Nummer	1	2	3	4	5	6

Bewertung

Für jede der 10 Eingabedateien werden 10 Punkte vergeben, falls eine korrekte Ausgabe eingesendet wurde.