

Prisjetimo se da se Calvinball prvenstvo ove godine održava u Republici Češkoj. Calvinball se igra s n igrača s različitim imenima, podijeljenim u neki broj ne-praznih timova. Neki igrači se mrže; mržnja je simetrična: ako igrač a mrzi igrača b , onda i igrač b mrzi igrača a .

Međunarodna Calvinball Neorganizacija je u zadnji tren odlučila napraviti promjenu u načinu izbora timova: dva čovjeka koji se mrže ne mogu se nalaziti u istom timu, i uz to broj timova mora biti minimalan.

Na primjer, ako Calvin, Hobbes, Susie, Tom, Jerry i Batman igraju igru, Batman mrzi sve ostale, Tom mrzi Jerry-a i Hobbes-a, moguće je igrati s tri tima (na primjer Batman sam, Tom sa Susie, i Calvin s Hobbes-om i Jerry-em), ali ne s dva tima (jer se Batman, Tom i Jerry mrže i moraju biti u različitim timovima), i ne s četiri tima (jer je moguće s manje timova).

Za zadane opise parova koji se mrže, odredite neku podjelu igrača u timove (ako postoji više rješenja, pronađite bilokoje).

Format ulaza

Ovo je *output-only* zadatak. U direktoriju `/mo/problems/again` pronaći ćete 10 datoteka s imenima `input_000.txt`, ..., `input_009.txt`. Svaka od datoteka ima sljedeći format.

Prvi redak sadrži dva ne-negativna cijela broja n i m , koji redom predstavljaju broj igrača i broj različitih parova igrača koji se mrže. Igrači su pobrojani od 1 do n . i -ti od sljedećih m redaka sadrži dva različita prirodna broja a_i i b_i ($1 \leq a_i, b_i \leq n$), koji označavaju da se igrači a_i i b_i mrže.

Format izlaza

Za ulaznu datoteku `input_00k.txt` (za $k = 0 \dots 9$), pripremite izlaznu datoteku `output_00k.txt` sa sljedećim formatom. Prvi redak sadrži ne-negativni cijeli broj t koji predstavlja broj timova u koje su igrači podijeljeni. i -ti od sljedećih t redaka sadrži listu rednih brojeva igrača i -tog tima. Timovi, kao i igrači u njima, mogu biti poredani proizvoljno.

Izlazne datoteke moraju biti predane kroz sučelje za natjecanja. U slučaju da ne šalžete sve izlazne datoteke, one se kopiraju iz prethodnog slanja (ako ih je bilo). Dakle moguće je slati izlazne datoteke jednu po jednu.

Primjer ulaza

```
6 7
1 6
2 6
3 6
4 6
5 6
5 4
2 4
```

Primjer izlaza

Jedna mogućnost je:

```
3
6
4 3
1 2 5
```

Primjer odgovara situaciji opisanoj u tekstu zadatka, s igračima pobrojanim na sljedeći način:

Igrač	Calvin	Hobbes	Susie	Tom	Jerry	Batman
Redni broj	1	2	3	4	5	6

Bodovanje

Točno rješenje za svaku od 10 ulaznih datoteka nagrađuje se s 10 bodova.