

Jak zapewne pamiętasz, Mistrzostwa Calvinballu organizowane są w Czechach każdego roku. W rozgrywce Calvinballu bierze udział n graczy z różnymi imionami. Gracze są podzieleni na dowolną liczbę niepustych drużyn. Niektórzy gracze nie lubią się nawzajem. Jest to relacja symetryczna: jeśli A nie lubi B, to B nie lubi A.

Międzynarodowa Komisja Dezorganizacji Calvinballu zdecydowała, by w ostatniej chwili zmienić sposób wyboru podziału na drużyny. W drużynie nie mogą być dwie osoby, które się nie lubią. Dodatkowo, liczba drużyn musi być tak mała, jak to tylko możliwe.

Dla przykładu niech Calvin, Hobbes, Susie, Tom, Jerry i Batman biorą udział w rozgrywce. Batman nie lubi się z każdą inną osobą, Tom nie lubi się z Jerrym oraz z Hobbesem. Jest możliwe, by przeprowadzić rozgrywkę z trzema drużynami (na przykład Batman sam, Tom z Susie, oraz w trzeciej drużynie Calvin, Hobbes i Jerry). Nie jest możliwy podział na dwie drużyny, gdyż Batman, Tom i Jerry nie lubią się wzajemnie, więc każdy musi być w innej drużynie. Nie jest możliwy podział na cztery drużyny, gdyż istnieje możliwość podziału na mniejszą liczbę drużyn (trzy).

Na podstawie listy par osób, które się nie lubią, podaj przykład możliwego podziału graczy na drużyny (dowolny z możliwych, jeśli jest ich wiele).

Wejście

W tym zadaniu pliki wejściowe znajdziesz na swoim komputerze, a do oceny wysłać musisz pliki wyjściowe. W katalogu `/mo/problems/again` znajdziesz 10 plików nazwanych `input_000.txt`, ..., `input_009.txt`. Każdy plik ma następujący format:

Pierwsza linia zawiera dwie nieujemne liczby całkowite n i m , oznaczające odpowiednio liczbę graczy i liczbę różnych par graczy, którzy się nie lubią. Gracze są ponumerowani od 1 do n . W następnych m liniach znajduje się opis nielubiących się par graczy, i -ta z nich zawiera dwie różne liczby całkowite a_i i b_i ($1 \leq a_i, b_i \leq n$), oznaczające, że gracze a_i i b_i nie lubią się nawzajem.

Wyjście

Dla pliku wejściowego `input_00k.txt` (gdzie $k = 0, \dots, 9$), przygotuj plik wyjściowy `output_00k.txt` o następującym formacie: Pierwsza linia powinna zawierać nieujemną liczbę t , oznaczającą liczbę drużyn. Następne t linii powinno opisywać przydział graczy do drużyn, i -ta z nich powinna zawierać listę numerów graczy w i -tej drużynie. Możesz wypisać drużyny oraz graczy w drużynach w dowolnej kolejności.

Pliki wyjściowe powinny być wysłane przez stronę konkursu. W przypadku wysyłania plików wyjściowych tylko do niektórych testów (nie wszystkich), pozostałe zostaną skopiowane z poprzedniej próby (o ile tam były). Jest też możliwość wysyłania plików wyjściowych pojedynczo.

Przykładowe wejście

```
6 7
1 6
2 6
3 6
4 6
5 6
5 4
2 4
```

Przykładowe wyjście

Jednym z możliwych poprawnych wyjść jest:

```
3
6
4 3
1 2 5
```

Przykładowe wejście odpowiada sytuacji opisanej w treści zadania, z graczami ponumerowanymi następująco:

Gracz	Calvin	Hobbes	Susie	Tom	Jerry	Batman
Numer	1	2	3	4	5	6

Ocenianie

10 punktów będzie przyznane za każdy z 10 plików wejściowych, do którego zostanie wysłany poprawny plik wyjściowy.